МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ОРЛОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ И. С. ТУРГЕНЕВА»

Кафедра информационных систем и цифровых технологий

**ОТЧЁТ**

по лабораторной работе № 4

на тему «Планирование выполнения работ по проекту»

по дисциплине «Основы управления программными проектами»

Проект «Семейное планирование питания»

Выполнил: Банных М.А.

Институт приборостроения, автоматизации и информационных

технологий

Направление: 09.03.04 «Программная инженерия»

Группа: 21ПГ

Проверила: Олькина Е.В.

Отметка о зачёте:

Дата: «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2025г.

Орёл, 2025

**Иерархическая структура работ**

1. **Исследование предметной области**
   * Анализ потребностей пользователей;
   * Изучение конкурентов;
   * Разработка ТЗ.
2. **Проектирование системы**
   * Разработка архитектуры приложения;
   * Создание пользовательских интерфейсов;
   * Проектирование базы данных.
3. **Создание плана работы**
   * Определение временных рамок;
   * Распределение ресурсов.
4. **Разработка**
   * Разработка профиля пользователя;
   * Реализация объединения профилей в группы (семьи).
5. **Тестирование**
   * Проведение различных видов тестирования;
   * Исправление ошибок.
6. **Подготовка к запуску**
   * Подготовка документации;
   * Финальная проверка приложения;
   * Подготовка маркетинговых материалов.
7. **Запуск**
   * Размещение приложения в магазинах;
   * Объявление о запуске и сбор обратной связи.

**Ролевая модель команды проекта**

**1. Менеджер проекта.** Количество – 1 человек

**Ответственность:** Общее руководство проектом, координация работы команды, взаимодействие со всеми заинтересованными сторонами.

**2. Разработчики.** Количество – 3 человека

**Ответственность:** Программирование функциональности приложения, интеграция систем, исправление ошибок.

**3. Дизайнер.** Количество **–** 1 человек

**Ответственность:** Разработка пользовательских интерфейсов, создание визуального контента, обеспечение удобства использования приложения.

**4. Тестировщик.** Количество – 1 человек

**Ответственность:** Проведение тестирования приложения, выявление и документирование ошибок, проверка функциональности и безопасности.

**5. Матрица распределения ответственности (RACI)**

Матрица RACI помогает определить роли и ответственности участников проекта по каждой задаче.

**Ключи:**

* **R (Responsible)** - Ответственный за выполнение задачи;
* **A (Accountable)** - Лицо, несущие окончательную ответственность;
* **C (Consulted)** - Консультируемые лица, предоставляющие информацию;
* **I (Informed)** - Лица, которые информируются о ходе выполнения задачи.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Задачи** | **Менеджер проекта** | **Разработчики** | **Дизайнер** | **Тестировщик** |
| Анализ потребностей пользователей | R | C | C | I |
| Изучение конкурентов | R | I | I | I |
| Разработка ТЗ | R | C | C | I |
| Разработка архитектуры приложения | C | R | I | I |
| Создание пользовательских интерфейсов | C | C | R | I |
| Проектирование БД | I | R | I | I |
| Определение временных рамок | R | C | C | C |
| Распределение ресурсов | R | C | C | C |
| Разработка профиля пользователя | A | R | R | I |
| Реализация объединения профилей в группы (семьи) | A | R | I | I |
| Проведение различных видов тестирования | A | I | I | R |
| Исправление ошибок | A | R | I | R |
| Подготовка документации | A | R | R | I |
| Финальная проверка приложения | A | C | C | R |
| Подготовка маркетинговых материалов | A | I | R | I |
| Размещение приложения в магазинах | A | R | I | I |
| Объявление о запуске и сбор обратной связи | R | I | I | I |