МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ОРЛОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ И. С. ТУРГЕНЕВА»

Кафедра информационных систем и цифровых технологий

**ОТЧЁТ**

по лабораторной работе № 4

на тему «Планирование выполнения работ по проекту»

по дисциплине «Основы управления программными проектами»

Проект «Семейное планирование питания»

Выполнил: Банных М.А.

Институт приборостроения, автоматизации и информационных

технологий

Направление: 09.03.04 «Программная инженерия»

Группа: 21ПГ

Проверила: Олькина Е.В.

Отметка о зачёте:

Дата: «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2025г.

Орёл, 2025

**1. Управление проектом**

* Определение целей и задач проекта;
* Планирование этапов разработки;
* Назначение команды разработчиков и распределение ролей;
* Контроль сроков выполнения задач.

**2. Технические задачи:**

1. **Исследование предметной области**
   * Анализ потребностей пользователей
   * Изучение конкурентов
   * Разработка ТЗ
2. **Проектирование системы**
   * Разработка архитектуры приложения
   * Создание пользовательских интерфейсов
   * Проектирование базы данных
3. **Создание плана работы**
   * Определение временных рамок
   * Распределение ресурсов
   * Подготовка документации
4. **Разработка**
   * Создание серверной части
   * Разработка клиентской части
   * Интеграция систем (календарь)
5. **Тестирование**
   * Проведение функционального тестирования
   * Проведение структурного тестирования
   * Объектно-ориентирование тестирование
   * Тестирование пользовательского интерфейса
   * Проведение тестирования безопасности
6. **Анализ рынка**
   * Сбор отзывов пользователей
   * Оценка конкурентоспособности
   * Подготовка отчета о рынке
7. **Подготовка к запуску**
   * Финальная проверка приложения
   * Подготовка маркетинговых материалов
   * Обучение пользователей
8. **Запуск**
   * Размещение приложения в магазинах
   * Объявление о запуске
   * Сбор отзывов после запуска

**3. Функциональные модули приложения**

### 1. Модуль регистрации и аутентификации

* **Регистрация пользователей:** Возможность создания учетной записи с использованием электронной почты или социальных сетей.
* **Вход в систему:** Аутентификация пользователей с помощью логина и пароля.
* **Восстановление пароля:** Функция для сброса пароля через электронную почту.

### 2. Модуль профиля пользователя

* **Управление профилем:** Возможность редактирования личной информации, включая имя, возраст, предпочтения в питании и аллергии.
* **Настройки уведомлений:** Настройка предпочтений по уведомлениям о планах питания и рецептах.

### 3. Модуль планирования питания

* **Календарь планирования:** Каждый член семьи может зайти во вкладку с календарем, где на любой день можно добавить ингредиент, блюдо или напиток, которые они хотели бы съесть.
* **Группы ингредиентов:** Пользователи могут создавать группы для ингредиентов, что означает, что они должны быть приготовлены вместе.
* **Способы приготовления:** К каждому ингредиенту или блюду можно добавить значок, указывающий способ приготовления (например, духовка, сковорода, кастрюля и т.п.).
* **Общие пожелания:** Все пожелания одного члена семьи видны остальным.
* **Голосование за блюда:** Любой член семьи может отметить сердечком любой ингредиент, блюдо, напиток или группу, чтобы "проголосовать" за предложенную еду.
* **Отметка о приготовлении:** Члены семьи могут отметить значком поварского колпака любой ингредиент, блюдо, напиток или группу, чтобы сообщить, что они это приготовят или. Остальные члены семьи увидят иконку профиля того, кто взял на себя эту ответственность.

### 4. Модуль базы данных рецептов

* **Добавление новых рецептов:** Возможность пользователям добавлять рецепты в базу данных.
* Категоризация рецептов: Рецепты можно сортировать по категориям (например, закуски, основные блюда, десерты и напитки), что облегчает поиск нужного блюда.
* Поиск и фильтрация: Члены семьи могут искать рецепты по ключевым словам, ингредиентам или времени приготовления.
* Оценки и отзывы: Каждый член семьи может оставлять отзывы и оценки под рецептами.
* Сохранение избранных рецептов: Члены семьи могут добавлять понравившиеся рецепты в раздел "Избранное".

### 6. Модуль интеграции с другими сервисами

* Синхронизация с календарями: Интеграция с календарями.
* Социальные сети: Возможность делиться рецептами и кулинарными находками в социальных сетях.
* Уведомления и напоминания: Интеграция с сервисами уведомлений.

### 7. Модуль уведомлений

* **Уведомления:** Уведомления о том, что кто-то проголосовал за ваш рецепт или взял его готовку/покупку на себя.

### 8. Модуль поддержки пользователей

* **Часто задаваемые вопросы (FAQ):** Раздел с ответами на распространенные вопросы пользователей.

**4. Ролевая модель команды проекта**

**1. Менеджер проекта.** Количество – 1 человек

**Ответственность:** Общее руководство проектом, координация работы команды, взаимодействие со всеми заинтересованными сторонами.

**Ключевые действия:**

* + Определение целей и задач проекта.
  + Разработка и управление графиком выполнения работ.
  + Проведение регулярных встреч с командой для обсуждения статуса проекта.
  + Подготовка отчетности для заинтересованных сторон.
  + Управление рисками и решение возникающих проблем.

**2. Разработчики.** Количество – 3 человека

**Ответственность:** Программирование функциональности приложения, интеграция систем, исправление ошибок.

**Ключевые действия:**

* + Написание кода согласно техническим требованиям и стандартам.
  + Участие в проектировании архитектуры приложения.
  + Проведение код-ревью для обеспечения качества кода.
  + Реализация интеграции с внешними сервисами и API.
  + Исправление выявленных ошибок и оптимизация производительности.

**3. Дизайнер.** Количество **–** 1 человек

**Ответственность:** Разработка пользовательских интерфейсов, создание визуального контента, обеспечение удобства использования приложения.

**Ключевые действия:**

* + Проведение исследований пользовательского опыта (UX) для понимания потребностей пользователей.
  + Создание прототипов и макетов интерфейсов.
  + Разработка графических элементов и визуальных материалов.
  + Проведение тестирования дизайна с пользователями для получения обратной связи.
  + Обеспечение согласованности визуального стиля приложения.

**4. Тестировщик.** Количество – 1 человек

**Ответственность:** Проведение тестирования приложения, выявление и документирование ошибок, проверка функциональности и безопасности.

**Ключевые действия:**

* + Разработка тестовых сценариев и планов тестирования.
  + Проведение функционального, регрессионного и нагрузочного тестирования.
  + Документирование найденных ошибок и взаимодействие с разработчиками для их устранения.
  + Проверка соответствия приложения требованиям безопасности.
  + Подготовка отчетов о результатах тестирования и рекомендаций по улучшению качества.
* **5. Матрица распределения ответственности (RACI)**
* Матрица RACI помогает определить роли и ответственности участников проекта по каждой задаче.

**Ключи:**

* **R (Responsible)** - Ответственный за выполнение задачи
* **A (Accountable)** - Лицо, несущие окончательную ответственность
* **C (Consulted)** - Консультируемые лица, которые предоставляют информацию
* **I (Informed)** - Лица, которые должны быть проинформированы о ходе выполнения задачи

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Задачи/Деятельности** | **Менеджер проекта** | **Разработчики** | **Дизайнер** | **Тестировщик** |
| **Определение целей и задач проекта** | R | A | C | I |
| **Разработка и управление графиком** | R | C | I | I |
| **Проведение регулярных встреч** | R | I | I | I |
| **Подготовка отчетности** | R | I | I | I |
| **Управление рисками и решение проблем** | R | C | I | I |
| **Написание кода** | I | R | I | I |
| **Проектирование архитектуры приложения** | I | R | C | I |
| **Проведение код-ревью** | I | R | I | I |
| **Реализация интеграции с внешними сервисами** | I | R | I | I |
| **Исправление ошибок** | I | R | I | I |
| **Проведение исследований UX** | I | I | R | I |
| **Создание прототипов и макетов** | I | I | R | I |
| **Проведение тестирования дизайна** | I | I | R | I |
| **Разработка тестовых сценариев** | I | I | I | R |
| **Проведение функционального тестирования** | I | I | I | R |
| **Документирование найденных ошибок** | I | I | I | R |
| **Подготовка отчетов о тестировании** | I | I | I | R |